



SQL-WIEDERHOLUNG UND NEUES
Datenauslese und -modifikation
Datenbankbeschreibung
Funktionen, Prozeduren, Rekursion

Prof. Dr. Edo-Maria Heer
SS/2022

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 13



AUSLESEN VON DATEN
Übersicht der wichtigsten SELECT Befehle

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 3



MODIFIKATIONEN VON DATENBANKEN
Übersicht der wichtigsten Befehle

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 14



ERSTELLEN VON RELATIONEN
Relationen erstellen
Rechte vergeben
Trigger erstellen

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 15




STORED PROCEDURES UND FUNKTIONEN

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 32



ABGABE
Prozeduren, Funktionen und Rekursion

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 38



QUELLENVERZEICHNIS

1. Database Systems – The complete book, García-Molina, Ullman, Widom
2. Grundkurs Datenbankentwicklung – Von der Anforderungsanalyse zur komplexen Datenbankanlage, Kleuter
3. Datenbanken und SQL, Schickler
4. <https://mariafb.com/bb/search/>

© 2022 Dr. Carsten Kuhn - Hochschule RheinMain 34

SQL-WIEDERHOLUNG UND NEUES

Datenauslese und –modifikation
Datenbankbeschreibung
Funktionen, Prozeduren, Rekursion

Prof. Dr. Eva-Maria Iwer
SS2022

AUSLESEN VON DATEN

Übersicht der wichtigsten SELECT Befehle

Select-Hauptteil

[{ UNION [ALL] | EXCEPT | INTERSECT }

Select-Hauptteil

]

[...]

[ORDER BY Ordnungsliste]

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Hauptteil

SELECT [**ALL** | **DISTINCT**] Spaltenauswahlliste

FROM Tabellenliste

[**WHERE** Bedingung]

[**GROUP BY** Spaltenliste

[**HAVING** Bedingung]]

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Die FROM Klausel

Tabellenliste:

Tabellenreferenz [, ...]

Tabellenreferenz:

Tabellenname [[**AS**] Aliasname]

| (**Select-Hauptteil**) [[**AS**] Aliasname]

| (**Tabellenreferenz**) [[**AS**] Aliasname]

| **Joinausdruck** [[**AS**] Aliasname]

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Aggregatfunktionen

AVG	Average	Mittelwert, ermittelt über alle Zeilen
COUNT	Count	Anzahl aller Zeilen
MAX	Maximum	Maximalwert aller Zeilen
MIN	Minimum	Minimalwert aller Zeilen
SUM	Sum	Summenwert, summiert über alle Zeilen

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Die Where Klausel

```
SELECT  MIN( Gehalt )  
FROM    Personal  
WHERE   Gehalt > 3000 ;
```

Kleinstes Gehalt
größer 3000

nicht: !=

Boolesche Operatoren	NOT , AND , OR
Vergleichsoperatoren	< , <= , > , >= , = , <>
Intervalloperator	[NOT] BETWEEN ... AND
Enthaltenoperator	[NOT] IN
Ähnlichkeitsoperator	[NOT] LIKE
Nulloperator	IS [NOT] NULL
Auswahloperatoren	ALL , ANY , SOME
Existenzoperator	EXISTS

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Like

Wildcardsymbole	in SQL
Beliebig viele Zeichen (0..n)	%
Genau ein Zeichen (1..1)	_

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Die Group by Klausel

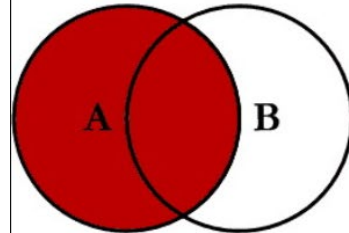
- Beachten!!
 - Es gibt Aggregationsoperatoren und Gruppierungsattribute.
 - In der Select-Klausel dürfen nur Aggregationsoperatoren und Gruppierungsattribute stehen.
- Having ist eine Restriktion nach der Gruppierung

```
SELECT      Ort, COUNT (*) As Anzahl,  
            SUM(12*Gehalt) AS Jahresgehalt,  
            12 * MAX(Gehalt) AS MaxJahresgehalt  
FROM        Personal  
GROUP BY   Ort  
HAVING     COUNT(*) > 1 ;
```

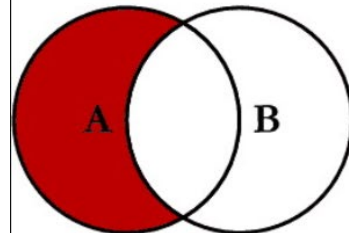
Tabellenreferenz

```
{ [ NATURAL ] [ INNER ]  
| [ NATURAL ] { LEFT | RIGHT | FULL } [ OUTER ]  
} JOIN Tabellenreferenz  
    [ ON Bedingung | USING ( Spaltenliste ) ]
```

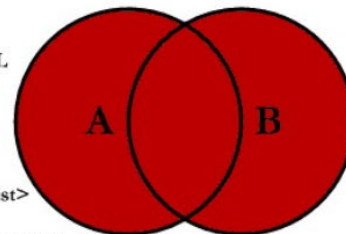
SQL JOINS



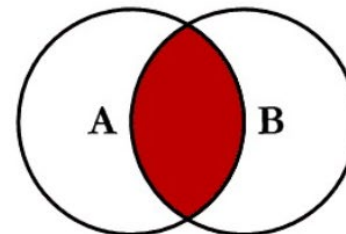
```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
LEFT JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key
```



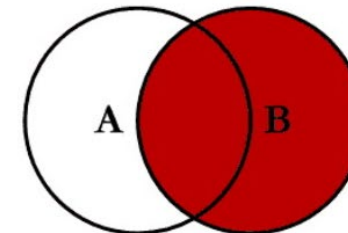
```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
LEFT JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key  
WHERE B.Key IS NULL
```



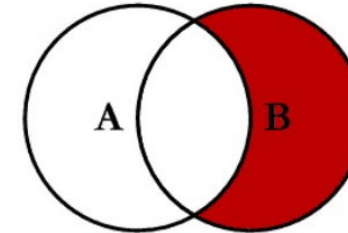
```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
FULL OUTER JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key
```



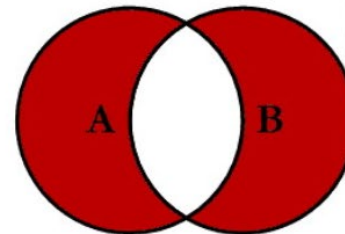
```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
INNER JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key
```



```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
RIGHT JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key
```



```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
RIGHT JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key  
WHERE A.Key IS NULL
```



```
SELECT <select_list>  
FROM TableA A  
FULL OUTER JOIN TableB B  
ON A.Key = B.Key  
WHERE A.Key IS NULL
```

DIE SYNTAX DES SELECT BEFEHLS

Order by Klausel

```
SELECT      Ort, COUNT (*) AS Anzahl  
FROM        Personal  
GROUP BY   Ort  
ORDER BY Anzahl DESC, Ort ;
```

Absteigendes
Sortieren

► oder:

```
SELECT      Ort, COUNT (*) AS Anzahl  
FROM        Personal  
GROUP BY   Ort  
ORDER BY 2 DESC, 1 ;
```

Nur Namen
sind erlaubt ...

... oder Zahlen

MODIFIKATIONEN VON DATENBANKEN

Übersicht der wichtigsten Befehle

UPDATE	Ändert bestehende Einträge
INSERT	Fügt neue Tupel (Zeilen) ein
DELETE	Löscht bestehende Tupel (Zeilen)

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

DELETE

DELETE FROM Tabellename [[**AS**] Aliasname]
[**WHERE** Bedingung]

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

UPDATE

UPDATE Tabellenname [[**AS**] Aliasname]
SET Spalte = Spaltenausdruck [, ...]
[WHERE Bedingung]

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

INSERT

```
INSERT INTO Tabellenname [ ( Spaltenliste ) ]  
  { VALUES (Auswahlliste) [, ... ]  
  | Select-Befehl  }
```

ERSTELLEN VON RELATIONEN

Relationen erstellen

Rechte vergeben

Trigger erstellen

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

CREATE TABLE

CREATE TABLE Tabellenname

(Spaltenname gefolgt von Datentyp

{ Spalte { Datentyp | Gebietsname } [Spaltenbedingung [...]]

| Tabellenbedingung }

[, ...]

)

[Herstellerspezifische Optionen]

wahlfrei: gefolgt von Spaltenbedingungen

alternativ: Tabellenbedingung

Beliebig viele Spalten, durch Kommata getrennt

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

Datentypen

INTEGER INT	Ganzzahl
SMALLINT	Ganzzahl
NUMERIC(x,y)	x stellige Dezimalzahl mit y Nachkommastellen
DECIMAL(x,y)	x stellige Dezimalzahl mit y Nachkommastellen
FLOAT(x)	Gleitpunktzahl mit x Nachkommastellen
CHARACTER(n) CHAR(n)	Zeichenkette der festen Länge n
CHARACTER VARYING(n) VARCHAR(n)	Variable Zeichenkette mit bis zu n Zeichen
BIT(n)	Bitleiste der festen Länge n
DATE	Datum (Jahr, Monat, Tag)
TIME	Uhrzeit (Stunde, Minute, Sekunde)
DATETIME	Kombination aus DATE und TIME

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

Spaltenbedingungen

- **NOT NULL**
- { **PRIMARY KEY** | **UNIQUE** }
- **REFERENCES** Tabellenname [(Spalte [, ...])]
[ON DELETE { NO ACTION | CASCADE | SET NULL }]
[ON UPDATE { NO ACTION | CASCADE | SET NULL }]

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

ALTER TABLE

ALTER TABLE Tabellename

Entweder:
neue Spalte

{ ADD [COLUMN] Spalte { Datentyp | Gebietsname }
[Spaltenbedingung [...]]

Oder: Spalte löschen

| DROP [COLUMN] Spalte { RESTRICT | CASCADE }

| ADD Tabellenbedingung

Oder: neue
Tabellebedingung

| DROP CONSTRAINT Bedingungsname
{ RESTRICT | CASCADE }

Oder: Tabellenbedingung
löschen

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

DROP TABLE

DROP TABLE Tabellename { RESTRICT | CASCADE }

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

TEMPORÄRE RELATIONEN

```
CREATE { LOCAL | GLOBAL } TEMPORARY TABLE Tabellename  
( { Spalte { Datentyp | Gebietsname } [ Spaltenbedingung [ ... ] ]  
  | Tabellenbedingung }  
  [ , ... ]  
) [ ON COMMIT { PRESERVE | DELETE } ROWS ]
```

Analog zu
Create Table

Inhalt löschen bei Transaktionsende

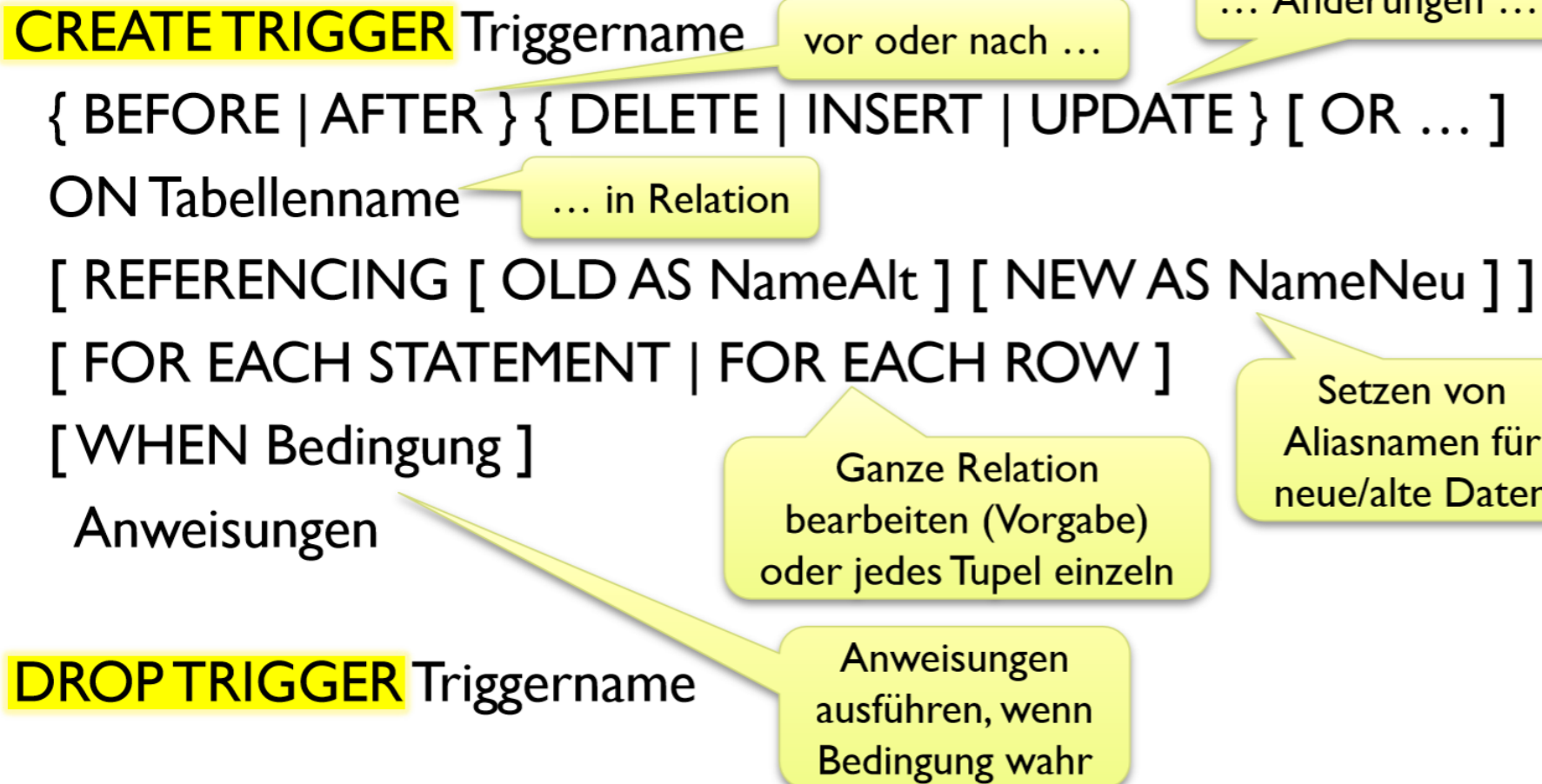
- Automatisches Löschen am Sessionende
- In mysql und mariaDB kein von Commit und kein Global

CREATE VIEW Sichtname [(Spalte [, ...])]
AS Select-Befehl
[WITH CHECK OPTION]

DROP VIEW Sichtname { RESTRICT | CASCADE }

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

Trigger



CREATE SEQUENCE Sequenzname [AS Datentyp]
[START WITH Konstante] [INCREMENT BY Konstante]

DROP SEQUENCE Sequenzname

```
create table R (a int, b int);  
create sequence test start with 100;  
insert into R Values (NEXT VALUE FOR test, 7);  
select * from R;
```

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

GRANT

GRANT Zugriffsrecht [, ...]

ON [TABLE] { Tabellename | Sichtname }

TO Benutzer [, ...]

[**WITH GRANT OPTION**]

ÜBERSICHT DER BEFEHLE

ZUGRIFFSRECHTE

Zugriffsrecht	erlaubt ...
Select	den lesenden Zugriff auf eine Relation
Update	das Ändern von Inhalten einer Relation
Update (x1, ...)	das Ändern der Attributwerte x1, ... einer Relation
Delete	das Löschen von Tupeln einer Relation
Insert	das Einfügen neuer Tupel in eine Relation
Insert (x1, ...)	das Einfügen der Attributwerte x1, ... in eine Relation
References (x1, ...)	das Referenzieren der Attribute x1, ... einer Relation
Usage	das Verwenden eines Gebietes

ÜBERSICHT DER BEFEHLE GRANT

- Alle Rechte vergeben:
 - ALL [PRIVILEGES]
- Rechte an alle Benutzer vergeben:
 - Benutzernamen PUBLIC verwenden
- Benutzer erhält Recht die Zugriffsrechte weiter zu geben
 - WITH GRANT OPTION

REVOKE [**GRANT OPTION FOR**]

{ Zugriffsrecht [, ...] | ALL PRIVILEGES }

ON [TABLE] { Tabellename | Sichtname }

FROM Benutzer [, ...]

{ RESTRICT | CASCADE }

STORED PROCEDURES UND FUNKTIONEN

PROBLEME

1. Nutzer der Datenbank müssen immer einige Rechte auf den Tabellen haben
 2. Neben der reinen Datenhaltung kann es sinnvoll sein, den Nutzern weitere Funktionalität anzubieten
 3. Kontrollmechanismen, die mehrere Tabellen berücksichtigen sind erstrebenswert
- Punkt 3 wird durch Trigger abgedeckt
 - Punkt 1 und 2 durch sogenannte Stored Procedures und Funktionen

EINFÜHRUNG IN PL/SQL

Erstellen einer Stored Procedure

- Klassische prozedurale Programmiersprache (ähnlich wie C)
- Eine gespeicherte Prozedur ist ein vorbereiteter SQL-Code und immer und immer wieder wiederverwendet können
- Parameter können an eine gespeicherte Prozedur übergeben werden, so dass die gespeicherte Prozedur auf dem Parameterwert handeln kann.

```
CREATE
  [OR REPLACE]
  [DEFINER = { user | CURRENT_USER | role | CURRENT_ROLE }]
  PROCEDURE sp_name ([proc_parameter[,...]])
  [characteristic ...] routine_body

proc_parameter:
  [ IN | OUT | INOUT ] param_name type

type:
  Any valid MariaDB data type

characteristic:
  LANGUAGE SQL
  | [NOT] DETERMINISTIC
  | { CONTAINS SQL | NO SQL | READS SQL DATA | MODIFIES SQL DATA }
  | SQL SECURITY { DEFINER | INVOKER }
  | COMMENT 'string'

routine_body:
  Valid SQL procedure statement
```

EINFÜHRUNG IN PL/SQL

Ausführen einer Stored Procedure

```
CALL sp_name([parameter[,...]])  
CALL sp_name[()]
```

```
DELIMITER //  
create PROCEDURE FindeKunde (City char(20))  
BEGIN  
    SELECT * FROM kunde WHERE Ort = City;  
END;  
//
```

```
CALL FindeKunde('Regensburg');
```

BEISPIEL 2

```
DELIMITER //
CREATE OR REPLACE PROCEDURE FindeKundeNameOrt (vname char(20), city char(20))
BEGIN
    SELECT * FROM kunde WHERE Name = vname and Ort = city;
END;
//

CALL FindeKundeNameOrt ('Fahrrad Shop', 'Regensburg');
```

BEISPIEL 3

```
4 CREATE OR REPLACE PROCEDURE Hallo (name varchar(20), alt integer,  
5   beruf varchar(20))  
6 BEGIN  
7     DECLARE zaehler INTEGER DEFAULT 0;  
8     DECLARE name2 VARCHAR(10) DEFAULT name;  
9     IF name IS NULL THEN  
10        BEGIN  
11            SET zaehler=zaehler+1;  
12            SET name2='Unbekannt';  
13        END;  
14    END IF;  
15    IF beruf IS NULL AND alt IS NULL THEN  
16        SET zaehler=zaehler+2;  
17    ELSEIF alt IS NULL THEN  
18        SET zaehler=zaehler+1;  
19    ELSEIF beruf IS NULL THEN  
20        SET zaehler=zaehler+1;  
21    END IF;  
22    SELECT name2 as 'Name', beruf as 'Beruf',  
23        alt as 'Alter', zaehler as 'Fehlende Angaben';  
24 END;  
25 //  
26
```

BEISPIEL 4

```
DELIMITER //

CREATE OR REPLACE PROCEDURE sayItAgain (input varchar(20), anzahl integer)
BEGIN
    DECLARE zaehler integer DEFAULT 1;
    DECLARE ausgabe varchar(500) default '';
    WHILE zaehler <= anzahl DO
        set ausgabe = concat(ausgabe, input);
        set zaehler = zaehler + 1;
    END WHILE;
    SELECT ausgabe;
END;
//

CALL sayItAgain('Alles doof! ', 5);
```


- Ähnlich wie Prozeduren, Unterschied ist der Return-Wert mit einem bestimmten Typ

```
CREATE [OR REPLACE]
  [DEFINER = {user | CURRENT_USER | role | CURRENT_ROLE }]
  [AGGREGATE] FUNCTION [IF NOT EXISTS] func_name ([func_parameter[,...]])
  RETURNS type
  [characteristic ...]
  RETURN func_body

func_parameter:
  param_name type

type:
  Any valid MariaDB data type

characteristic:
  LANGUAGE SQL
  | [NOT] DETERMINISTIC
  | { CONTAINS SQL | NO SQL | READS SQL DATA | MODIFIES SQL DATA }
  | SQL SECURITY { DEFINER | INVOKER }
  | COMMENT 'string'

func_body:
  Valid SQL procedure statement
```

BEISPIEL 1

```
DELIMITER //  
CREATE OR REPLACE FUNCTION AnzahlTeiler  
  (zahl INTEGER) RETURNS INT DETERMINISTIC  
  BEGIN  
    DECLARE ergebnis INTEGER;  
    SET ergebnis=0;  
    FOR i IN 1..zahl  
    DO  
      IF (zahl % i)=0  
      THEN SET ergebnis=ergebnis+1;  
      END IF;  
    END FOR;  
    RETURN ergebnis;  
  END  
//
```

```
SELECT AnzahlTeiler(200);
```

BEISPIEL 2

```
DELIMITER //
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Primzahl (zahl INTEGER)
```

```
  BEGIN
```

```
    IF anzahlTeiler(zahl)=2
```

```
      THEN SELECT('ist eine Primzahl');
```

```
      ELSE SELECT('ist keine Primezahl');
```

```
    END IF;
```

```
  END;
```

```
//
```

```
CALL Primzahl(3);
```

WICHTIGE STATEMENTS

```
IF search_condition THEN statement_list
  [ELSEIF search_condition THEN statement_list] ...
  [ELSE statement_list]
END IF;
```

```
[begin_label:]
FOR var_name IN [ REVERSE ] lower_bound .. upper_bound
DO statement_list
END FOR [ end_label ]
```

```
[begin_label:] WHILE search_condition DO
  statement_list
END WHILE [end_label]
```

```
[begin_label:] LOOP
  statement_list
END LOOP [end_label]
```

```
[begin_label:] REPEAT
  statement_list
UNTIL search_condition
END REPEAT [end_label]
```

```
WITH [RECURSIVE] table_reference as (SELECT ...)  
SELECT ...
```

- Das WITH Keyword zeigt auf eine Common Table Expression (CTE)
- Hier kann man eine Subquery mehrere mal ablaufen lassen
- Diese temporäre Tabellen besteht nur während der Laufzeit der Query

FUNKTIONSWEISE REKURSIVE FUNKTIONEN

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'   
  union [all]  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

"recursive"

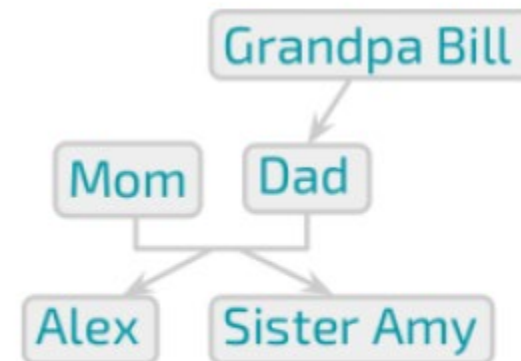
Anchor part

Recursive use of CTE

Recursive part

Recursive CTE computation

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL
98	Sister Amy	20	30



Computation

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'  
  union  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

Result table

id	name	father	mother
100	Alex	20	30

Computation

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'  
  union  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

Result table

id	name	father	mother
100	Alex	20	30

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL
98	Sister Amy	20	30

Computation

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'  
  union  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

Result table

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL



id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL
98	Sister Amy	20	30

Computation

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'  
  union  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

Result table

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL
98	Sister Amy	20	30

Computation

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'  
  union  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

Result table

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL



id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL
98	Sister Amy	20	30

Computation

```
with recursive ancestors as (  
  select * from folks  
  where name = 'Alex'  
  union  
  select f.*  
  from folks as f, ancestors AS a  
  where  
    f.id = a.father or f.id = a.mother  
)  
select * from ancestors;
```

Result table

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL

id	name	father	mother
100	Alex	20	30
20	Dad	10	NULL
30	Mom	NULL	NULL
10	Grandpa Bill	NULL	NULL
98	Sister Amy	20	30

No results!

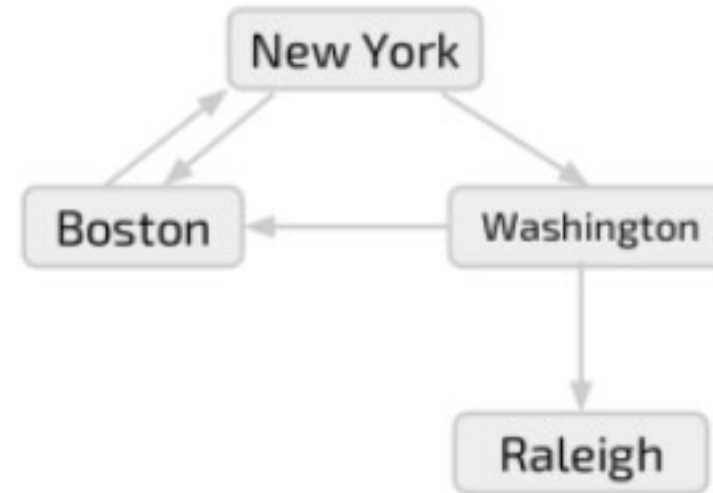
```
with recursive R as (  
  select anchor_data  
  union [all]  
  select recursive_part  
  from R, ...  
)  
select ...
```

1. Compute anchor_data
2. Compute recursive_part to get the new data
3. if (new data is non-empty) goto 2;

FUNKTIONSWEISE REKURSIVE FUNKTIONEN

bus_routes

origin	dst
New York	Boston
Boston	New York
New York	Washington
Washington	Boston
Washington	Raleigh



```
WITH RECURSIVE bus_dst as (  
    SELECT origin as dst FROM bus_routes WHERE origin='New York'  
    UNION  
    SELECT bus_routes.dst FROM bus_routes, bus_dst WHERE bus_dst.dst= bus_routes.origin  
)  
SELECT * FROM bus_dst;
```



```
WITH RECURSIVE paths (cur_path, cur_dest) AS (  
    SELECT origin, origin FROM bus_routes WHERE origin='New York'  
UNION  
    SELECT CONCAT(paths.cur_path, ',', bus_routes.dst), bus_routes.dst  
    FROM paths, bus_routes  
    WHERE paths.cur_dest = bus_routes.origin AND  
    NOT FIND_IN_SET(bus_routes.dst, paths.cur_path)  
)  
SELECT * FROM paths;
```

QUELLENVERZEICHNIS

1. Database Systems – The complete book, Garcia-Molina, Ullman, Widom
2. Grundkurs Datenbankentwicklung – Von der Anforderungsanalyse zur komplexen Datenbankanfrage, Kleuker
3. Datenbanken und SQL, Schicker
4. <https://mariadb.com/kb/search/>